

Полезные советы для пользователей Pythagoras

Чтобы...	Сделайте это:	Режим:
выделить несколько объектов	Держите нажатой клавишу Shift	когда щелкаете мышкой по объектам на чертеже
выделить линию вместе с конечными точками	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда щелкаете по линии
создать дугу	Нажмите клавишу “Пробел”	когда рисуете линию (линия изменится на дугу, касательную к этой линии в момент нажатия клавиши “Пробел”)
создать группу последовательно соединенных линий	Держите нажатой клавишу Shift	когда щелкаете на последней точке каждой линии (при этом начнется создание следующей линии)
создать трассу или полилинию, параллельную существующей трассе или полилинии	Держите нажатой клавишу Shift	когда используете инструмент “Создать параллельный объект” и перемещаете курсор по элементам полилинии или трассы.
найти точки на линии, соответствующие ее разделению на N равных частей	Держите нажатой цифровую клавишу 2 (середина линии), 3 (точки с интервалом 1/3 длины линии) и т.д.	когда создаете точки, линии, дуги или окружности, которые начинаются на этой линии
построить линию, параллельную оси N или E	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда рисуете линию
создать точку в центре окружности или дуги, которую Вы чертите	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда подтверждаете создание окружности или дуги (При создании дуги, касательной к двум линиям данная функция не работает. Вместо нее Вам нужно воспользоваться меню “Расчеты” → “Центр дуги или окружности”)
подравнять линии до крайних точек дуги, построенной между двумя этими линиями	Держите нажатой клавишу Ctrl	при подтверждении создания дуги, касательной к этим линиям
соединить конечные точки двух параллельных линий (в режиме “Создать параллельный объект”)	Держите нажатой клавишу Ctrl	при подтверждении расстояния между этими двумя линиями (будет создан прямоугольник)
разделить линию на два отрезка	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда размещаете точку на линии и подтверждаете ее создание
создавать точки на чертеже одна за другой	Нажмите клавишу Caps Lock	когда размещаете точки (Примечание: для создания первой точки, сначала необходимо выбрать инструмент “Создать точку” на Панели управления и затем щелкнуть в любом месте в окне чертежа. Затем после ввода координат первой точки, Pythagoras будет сразу запрашивать у Вас координаты следующей точки и т.д.)
изменить высоту точки	Держите нажатой клавишу Ctrl	при двойном щелчке по точке
переключаться между режимом “выбора” и последним использованном на панели управления инструментом	Нажмите клавишу “Пробел”	
создать временную систему координат, параллельную текущей системе	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда щелкаете мышкой по точке начала новой системы координат
переместить объекты параллельно осям текущей системы координат	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда перемещаете объекты
повернуть объект на угол, кратный 90°	Держите нажатой клавишу Ctrl	когда вращаете объект